

Fiche de jeu

1. Présentation du jeu

Titre du jeu	Jeu des différences
Types d'attention et fonctions exécutives ciblés	Attention divisée
Canal utilisé	Visuel

2. Fiche technique

Jeu de société :

- **Création** inspirée du jeu « Jeu des 7 différences »
- **Description** : Le joueur doit trouver le plus rapidement les différences en comparant deux dessins.
- **Contenu** :
 - 6 fiches plastifiées avec 5 différences
 - 5 fiches plastifiées avec 7 différences et
 - 4 feutres de couleur différente (jaune, orange, rouge, bleu)
 - des fiches correctives
 - des jetons
- **Nombre de joueurs** : 1 à 4 joueurs
- **Âge** : à partir de 7 ans
- **Durée** : libre ou avec sablier

3. Description du jeu

Mise en place : Chaque joueur prend une fiche avec 5 ou 7 différences et la pose retournée devant lui. Ensuite il prend un feutre.

Règles du jeu : Il s'agit de retrouver les différences entre les deux dessins de la fiche. Chaque fois qu'un joueur trouve une différence, il l'encercle avec son feutre.

Déroulement et fin de partie :

Un joueur retourne le sablier et ensuite tous les joueurs retournent leur fiche. Ils commencent à chercher. Lorsqu'un joueur pense avoir trouvé toutes les différences, il retourne sa fiche et attend les autres jusqu'à la fin du temps du sablier. Ensuite, les joueurs échangent leur fiche et regardent si toutes les différences ont été trouvées.

Le(s) gagnant(s) sont ceux qui ont trouvé toutes les différences et il/ils gagnent un jeton.
Si les joueurs décident de jouer sans le sablier, tous les joueurs retournent leur fiche en même temps. Ils commencent à chercher les différences. Et, c'est le joueur qui a trouvé toutes les différences qui dira « STOP » et tous les autres joueurs devront s'arrêter.

Intérêt pédagogique :

Le jeu permet de travailler la comparaison entre deux images, le balayage du regard et la coordination oculo-manuelle.

Intérêt pour le TDA/H

Ce jeu nécessite la mobilisation des ressources attentionnelles, notamment de l'attention divisée car il faut partager son attention sur deux cartes simultanément et discriminer les différences. Il fait aussi appel à la mémoire à court terme pour garder en mémoire les éléments d'un dessin et les comparer avec les éléments de l'autre dessin.

Variante :

Les fiches de ce jeu peuvent être trouvées sur internet et on peut les imprimer.

4. Photos

