

# Fiche de jeu

## 1. Présentation du jeu

Titre du jeu	Trouve l'intrus
Types d'attention et fonctions exécutives ciblés	Attention sélective
Canal utilisé	Auditif

## 2. Fiche technique

### Jeu de société :

- **Création** inspiré du jeu « Cherche l'intrus »
- **Description** : Le joueur doit repérer auditivement l'intrus dans une série de mots et lever la main.
- **Contenu** : 2 x 17 fiches plastifiées où sont inscrites les listes de mots. On présente deux types de fiches, sur la première, les mots sont écrits avec la police d'écriture d'open dyslexie et en noir. Sur la deuxième série, les mêmes mots sont écrits en open dyslexie mais en alternant les couleurs pour maintenir l'attention des joueurs qui ont un déficit d'attention. Sur chaque fiche, une gommette est collée à côté du mot intrus.
- **Nombre de joueurs** : 1 à 4 joueurs
- **Âge** : à partir de 7 ans
- **Durée** : 5 minutes

## 3. Description du jeu

**Mise en place** : Les joueurs choisissent quelle série de cartes ils veulent lire. Les cartes sont retournées et posées au milieu.

**Règles du jeu** : Il s'agit de repérer les mots intrus dans chaque liste et de lever la main.

**Déroulement et fin de partie** : Chaque joueur sera à tour de rôle lecteur et auditeur. Le premier joueur tire une carte et lit les mots, les autres doivent écouter et lorsqu'ils repèrent l'intrus lever la main. Ensuite le joueur qui lisait devient auditeur et c'est un autre joueur qui lit et ainsi de suite. La partie se termine quand toutes les cartes ont été lues.

### Intérêt pédagogique :

Le jeu permet d'affiner l'attention, d'améliorer l'écoute. Il permet aussi de comprendre un

message et d'isoler un mot parmi d'autres. Il permet d'augmenter le vocabulaire.

### **Intérêt pour le TDA/H**

Ce jeu nécessite la mobilisation des ressources attentionnelles et de la mémoire. Ce jeu travaille l'attention sélective car le joueur doit isoler et sélectionner un mot dans une liste de mots. Ce jeu travaille aussi la rapidité et le tour de rôle.

**Variante :**

## **4. Photos**

