Fiche de jeu

1. Présentation du jeu

Titre du jeu	Chasse les intrus
Types d'attention et fonctions exécutives ciblés	Attention alerte
Canal utilisé	Auditif

2. Fiche technique

Jeu de société :

- **Création** inspiré du jeu « Cherchons les intrus »
- **Description** : Le joueur doit repérer auditivement les mots intrus représentés par un dessin sur les cartes
- **Contenu** : 2 x 10 fiches plastifiées où sont inscrites les listes de mots et 6 cartes plastifiées avec le dessin des intrus. On présente deux types de fiches, sur la première, les mots sont écrits avec la police d'écriture d'open dyslexie et en noir. Sur la deuxième série, les mêmes mots sont écrits en open dyslexie mais en alternant les couleurs pour maintenir l'attention des joueurs qui ont un déficit d'attention. Sur chaque fiche, une gommette est collée à côté du mot intrus.
- **Nombre de joueurs** : 1 à 4 joueurs
- **Âge** : à partir de 7 ans
- **Durée :** 5 minutes

3. Description du jeu

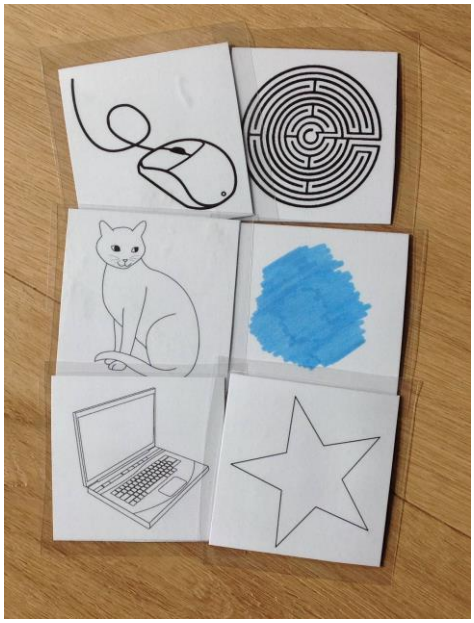
Mise en place : Les joueurs choisissent quelle série de cartes ils veulent lire. Les cartes sont retournées et posées au milieu. On place les cartes avec les dessins des intrus à côté de la pioche. On choisit si on veut retrouver un intrus, ou deux ou …..

Règles du jeu : Il s'agit de repérer les mots intrus et de les associer au dessin.

Déroulement et fin de partie : Chaque joueur sera à tour de rôle lecteur et chasseur. Le premier joueur tire une carte et lit les mots, les autres doivent écouter et lorsqu'ils repèrent l'intrus taper sur le dessin représentant l'intrus. Ensuite le joueur qui lisait devient chasseur et c'est un autre joueur qui lit et ainsi de suite. La partie se termine quand toutes les cartes ont été lues.

Intérêt pédagogique :
Le jeu permet d'affiner l'attention, d'améliorer l'écoute. Il permet aussi de comprendre un message et d'isoler un mot parmi d'autres.

Intérêt pour le TDA/H
Ce jeu nécessite la mobilisation rapide des ressources attentionnelles en réponse à un stimulus auditif (attention alerte). Il travaille également la mémoire de travail puisqu'il s'agit de conserver temporairement les mots dans sa mémoire en vue de retrouver l'intrus.
~~Ce jeu travaille aussi la rapidité et le tour de rôle~~.

~~**Variante :**~~

4. Photos